

Cloud Master

A perigosa jornada do grande e sábio profeta Michael Chen começa no céu, em algum lugar situado bem no coração da China. Ajude-o a encontrar o caminho para a luz nesta ambiciosa aventura.

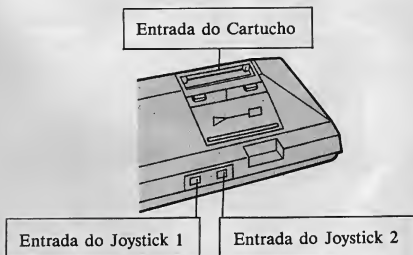




Como colocar o cartucho no Master System

1. Certifique-se de que o Master System está desligado.
2. Coloque o cartucho "CLOUD MASTER" no console (veja a figura abaixo), conforme o manual de instruções do Master System.
3. Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, verifique, primeiro, se o cartucho está bem colocado. Depois, desligue o aparelho e ligue-o novamente.
4. Assim que o título aparecer na tela, aperte o Botão 1 do Joystick 1 para começar o jogo.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado.



A história de Michael Chen

No tempo em que a Terra apenas começara a existir, havia um misterioso eremita chamado Michael Chen, que viajava com o vento numa carruagem feita de nuvens. Por muitos anos, ele vivera em meditação profunda nas regiões montanhosas da China central e crescera com os poderes concedidos pelo conhecimento dos anciãos. Com um pouco de sorte, mas com muito estudo, ele esperava conquistar o título de “CLOUD MASTER” — “O Mestre das Nuvens”, o que o tornaria um místico realmente poderoso. Mas forças obscuras conspiravam contra o jovem eremita e atacaram-no muitas vezes, tentando interferir em seus importantíssimos estudos. Ajude Michael Chen a afastar esses poderes malévolos e auxilie-o na árdua tarefa de tornar-se um “CLOUD MASTER”!

Assuma o controle!



BOTÃO DE DIREÇÃO
(BOTÃO D)

BOTÃO ① **BOTÃO ②**

Botão de Direção (Botão D): Movimenta Michael Chen em oito (8) direções.

Botão 1: Dispara tiros normais (o projétil tem uma trajetória frontal).

Botão 2: Maneja as armas de recarga.

O objetivo do jogo

Faça a escolha para um ou dois jogadores, assim que aparecer a imagem do título. À medida que a imagem do jogo vai lentamente passando para a esquerda da tela, você controla Michael Chen, que se desloca em sua nuvem, chutando os inimigos que o atacam. O jogo está dividido em cinco rodadas. No final de cada rodada, você enfrenta um dos chefes principais dos inimigos e precisa derrotá-lo para passar à rodada seguinte. Outros chefes de inimigos, de nível intermediário, também ocupam cada rodada. Estes últimos devem ser derrotados, a fim de que você possa obter as armas especiais de recarga. Quando o misterioso chefe principal for derrotado, no fim da Rodada 5, o jogo volta para a Rodada 1, porém com ação redobrada.

O fim do jogo

Cada jogador começa com quatro vidas. Você perde uma vida sempre que for tocado ou atingido por um inimigo, ou se for esmagado contra um dos lados da tela por uma rocha. Por outro lado, ganha uma vida quando atingir 30.000 pontos e, daí em diante, a cada 200.000 pontos.

Quando o jogo termina, você tem a opção de prosseguir, a partir do ponto que ocupava na rodada interrompida. Lembre-se de que só pode usar essa opção ("Continue") três vezes, no máximo.

A tela do jogo

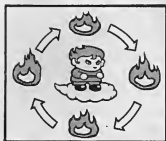


A batalha

Inicialmente, você precisa liquidar o inimigo, utilizando um tiro normal. Para apossar-se das armas de recarga, é necessário entrar numa câmara guardada pelos chefes intermediários. A porta da câmara está marcada com um ponto de interrogação. Movimente Michael Chen sobre a porta e aperte o Botão D para cima. Uma vez no interior da câmara, você pode escolher entre as diversas armas de recarga. Selecione, com o Botão D, a arma que desejar e aperte o Botão 1 para apossar-se dela. Assim que sair da câmara, aperte o Botão 2 para ativar a arma de recarga.

Assim que obtiver uma arma de recarga, esta permanecerá em funcionamento até você perder uma vida. Se conseguir chegar à câmara da rodada seguinte, armas de recarga mais poderosas estarão à sua disposição. Além disso, se você escolher o mesmo tipo de arma de recarga duas vezes na mesma rodada, o poder dela será aumentado.

Armas de recarga



Círculo de Fogo

Quatro bolas de fogo movimentam-se em círculo, protegendo Michael. Ao aniquilar um inimigo, elas se extinguem, mas podem ser recarregadas se você apertar o Botão 2.

(Poder de Ataque desta arma: 6.)



Dupla de Fogo

Duas bolas de fogo que se movimentam acima e abaixo de Michael Chen.

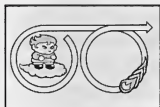
(Poder de Ataque desta arma: 4.)



Trinca de Fogo

Três bolas de fogo que se movimentam acima, abaixo e atrás de Michael Chen.

(Poder de Ataque desta arma: 4.)



Dragão de Fogo

O fogo cerca Michael Chen uma vez e, a seguir, arremessa-se para a frente, sempre em círculos. Extingue-se a seguir.

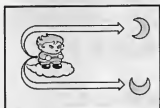
(Poder de Ataque desta arma: 10.)



Quatro Imagens

São quatro imagens de Michael Chen, que saem em quatro direções.

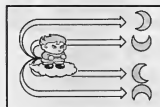
(Poder de Ataque desta arma: 4.)



Duas Luas

Duas luas, em forma crescente, são disparadas das costas de Michael. Em seguida, separam-se e seguem em frente.

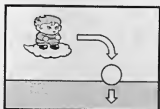
(Poder de Ataque desta arma: 4.)



Quatro Luas

Quatro luas, também em forma crescente, saem das costas de Michael. A seguir, separam-se e vão em frente.

(Poder de Ataque desta arma: 4.)



Bomba

É um petardo normal, que explode ao atingir o solo. Só líquida o inimigo se o atingir diretamente.

(Poder de Ataque desta arma: 10.)



Bomba Saltitante

Igual à anterior, porém sai pulando em frente até atingir um inimigo ou obstáculo.

(Poder de Ataque desta arma: 10.)



Bomba de Busca

Cai rente ao solo e aí projeta-se horizontalmente. Explode ao atingir um inimigo ou obstáculo.

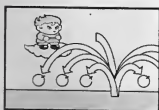
(Poder de Ataque desta arma: 10.)



Superbomba

Cai no solo e sai pulando, sempre em frente. Penetra nos inimigos e obstáculos.

(Poder de Ataque desta arma: 10.)



Bomba Espalha-brasa

Explode ao atingir o solo e se espalha em seis ou oito fragmentos, que liqüidam o inimigo. Uma segunda bomba só pode ser disparada quando todos os fragmentos da primeira desaparecerem.

Se atingir um inimigo ou obstáculo diretamente, ela os liqüida, mas não se fragmenta.

(Poder de Ataque desta arma — Em caso de impacto direto: 10. Se a bomba se fragmentar: 5.)

Outros métodos de recarga

Você não precisa recorrer à câmara para aumentar o potencial de Michael Chen. Às vezes, quando você derrotar uma formação Gyoza ou Shumai (veja, na página seguinte, a descrição dos inimigos) aparece um jarro, contendo um item de recarga. Quando Michael Chen tocar o jarro, ele recupera suas forças. Há cinco espécies desses jarros.



Power

Ele aumenta o poder de fogo de Michael de 1 a 6 passos.



Special

Aumenta o poder de fogo de Michael em 2 passos.



Fast

A velocidade de Michael Chen aumenta em 6 passos.



Auto

As armas de Michael Chen passam a atirar mais rapidamente.



Extra

O número de vidas de Michael Chen aumenta em uma.

Os inimigos



Gyoza: 100 pontos.

Formação de quatro.



Shumai: 100 pontos.

Formação de quatro.



Ramen: 100 pontos.

Voa em ziguezague.



Kanton Man: 200 pontos.



Pig Head: 200 pontos.

Voa em círculos.



Flying Tiger: 200 pontos.



White Tile: 300 pontos.

Persegue Michael Chen.



Mushroom: 100 pontos.

Voa contra Michael Chen em círculos.



Chu Tile: 100 pontos.

Espalha tiros em quatro direções. Também dá um só disparo contra Michael Chen.



Small Rock: 500 pontos.

Voa horizontalmente, a alta velocidade, da direita para a esquerda.



Sword: 500 pontos.

Voa horizontalmente, a alta velocidade, da direita para a esquerda.



Cone Rock: 500 pontos.

Cai lentamente, do topo ao fundo.



Big Rock: 500 pontos.
Voa lenta e horizontalmente,
da direita para a esquerda.



Panda: 100 pontos.
Surge de uma nuvem,
em grupo de três.



Piggoid: 300 pontos.
Surge do solo.



Soldier: 200 pontos.
Dá 2 a 3 passos, para
a direita ou para a esquerda.
Raramente dispara.



Monkey: 200 pontos.
Salta para trás,
enquanto corre.



Turtle: 100 pontos.
Atira do solo.



Tiger with Shield: 200 pontos.
Corre da direita para fora da
imagem e desaparece caindo.



Ground Dragon: 300 pontos.
Atira do solo.



Rock on Ground:
Indestrutível e inofensivo.
Perde a vida ao ser apanhado
entre uma rocha e o limite
da tela.

Chefes de Nível Intermediário



Lightning Boy: 5.000 pontos.
Lança relâmpagos. Aparece
duas vezes (Rodada 1).



Evil Hermit: 6.000 pontos.
Aparece duas vezes
(Rodada 2).



Bad Buddha: 7.000
pontos. Aparece
duas vezes
(Rodada 3).



Two-Headed Demon: 8.000 pontos.
Aparece duas vezes
(Rodada 4).



Kaimyo Beast:
9.000 pontos.
Aparece três vezes
(Rodada 5).

Chefes de Rodada



Phoenix: 10.000 pontos

(Rodada 1).



Kappa: 10.000 pontos

(Rodada 2).



Giant Buddha: 10.000 pontos
(Rodada 3).



Shogun: 10.000 pontos
(Rodada 4).



? : 10.000 pontos
(Rodada 5).

Dicas

- Seus inimigos utilizam sempre o mesmo padrão de ataque. Memorize-o, para planejar seus contra-ataques!
- Aposse-se das armas de recarga o mais depressa possível. É difícil lutar contra os Chefes se o potencial de Michael Chen estiver fraco. Não permita que os Gyoza e os Shumai escapem!
- Elimine primeiro os inimigos que atacam do solo.



CERTIFICADO DE GARANTIA

A TECTOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TECTOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica autorizada TECTOY.



TECTOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA.

Rua Ramos Ferreira, 1913 — Manaus — AM — CEP: 69.000
Indústria Brasileira

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038
TELEFONE: (011) 261-5797

TEC Toy

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS



CONHEÇA O AMAZONAS